

SOLOVERA.IT

Solovera AI Hackathon

Regolamento ufficiale

In palio: €5.000 in servizi + €500 cash

26 – 27 Settembre

Evento online · 24 ore no-stop · dalle 09:00 di sabato · 17 posti disponibili

Regolamento dell'Hackathon

Il Solovera AI Hackathon è una competizione individuale, interamente online, dedicata alla progettazione e realizzazione rapida di un progetto basato sull'intelligenza artificiale. Questo documento definisce le regole ufficiali di partecipazione, il format, i criteri di valutazione, i premi e le modalità di premiazione.

1. DATA, ORARI E MODALITÀ

- **Date:** sabato 26 e domenica 27 settembre.
- **Modalità:** evento interamente online.
- **Inizio:** sabato 26 settembre, ore 09:00.
- **Durata:** 24 ore consecutive per la realizzazione del progetto.
- **Consegna:** domenica 27 settembre, ore 09:00, tramite la piattaforma ufficiale dell'evento.
- **Verdetto:** nel tardo pomeriggio di domenica 27 settembre.
- **Posti disponibili:** 17, fino a esaurimento.

2. PARTECIPAZIONE

- La partecipazione è **esclusivamente individuale**: non sono ammessi team. Ogni progetto deve essere ideato, sviluppato e presentato da una sola persona.
- L'iscrizione avviene tramite la pagina ufficiale **hackathon.solovera.work**.
- Iscrivendosi, il partecipante accetta integralmente il presente regolamento.

3. OBIETTIVO DELLA SFIDA

Nelle 24 ore a disposizione, ogni partecipante dovrà ideare e sviluppare un **MVP funzionante** che dimostri concretamente il progetto proposto. Non ci sono vincoli di settore o di tipologia: il progetto può riguardare qualsiasi ambito, l'unico requisito è che l'intelligenza artificiale sia parte integrante e dimostrabile della soluzione presentata.

4. STRUMENTI E CODICE PRE-ESISTENTE

- È consentito l'utilizzo di **qualsiasi strumento**, software, framework, libreria o piattaforma, sia gratuito che a pagamento.
- È consentito l'utilizzo di **codice pre-esistente**, template, boilerplate e componenti già sviluppati in precedenza.
- Il partecipante è libero di scegliere lo stack tecnologico che ritiene più adatto a realizzare il proprio MVP nel tempo assegnato.

5. CONSEGNA FINALE

Entro le **ore 09:00 di domenica 27 settembre**, ogni partecipante dovrà caricare sulla piattaforma ufficiale dell'evento:

- L'**MVP funzionante** del progetto sviluppato (o il link per accedervi).

- Un **video pitch registrato della durata di 5-10 minuti**, in cui viene presentato e spiegato il progetto realizzato.

Le consegne pervenute oltre l'orario limite non saranno ammesse alla valutazione.

6. CANALI UFFICIALI

- **Piattaforma hackathon:** iscrizione, consegna dei progetti e comunicazioni ufficiali.
- **Discord:** canale dell'evento per kickoff, domande all'organizzazione, aggiornamenti in tempo reale e annuncio del giudice a sorpresa.
- **WhatsApp:** comunicazioni rapide e promemoria durante l'evento.

I link di accesso ai canali verranno inviati ai partecipanti iscritti prima dell'inizio dell'evento.

7. GIURIA E CRITERI DI VALUTAZIONE

Ogni progetto sarà valutato da una giuria composta da **3 giudici fissi** più **1 giudice a sorpresa**, rivelato durante l'evento. Ogni giudice valuta i progetti secondo una propria area di competenza:

Giudice	Criterio di valutazione	Punti max
Samuele	Struttura tecnica	30
Lorenzo	Potenzialità di lancio sul mercato	30
Maurizio	Scalabilità aziendale	30
Giudice a sorpresa	Criterio comunicato durante l'evento	10
Totale		100

In caso di parità di punteggio tra due o più progetti, la giuria si riunirà e decreterà il vincitore con decisione collegiale e insindacabile.

8. PREMI

€5.000

in servizi + €500 cash

Il vincitore dell'hackathon riceve un premio in denaro di **€500** e un pacchetto di servizi Solovera del valore di **€5.000**, che comprende:

- ◆ **Implementazione tecnica** — del tuo progetto con i developer Solovera
- ◆ **Supporto marketing e strategico** — per portarlo sul mercato
- ◆ **Accesso alla rete clienti Solovera** — opportunità commerciali dirette
- ◆ **2 giornate formative con il team** — consulenza, brainstorming, pranzo incluso
- ◆ **Case study pubblico** — articolo LinkedIn + pagina su solovera.it
- ◆ **6 mesi nella rete partner Solovera** — con collaborazioni retribuite possibili

9. PROPRIETÀ INTELLETTUALE

- Tutti i diritti di proprietà intellettuale sui progetti sviluppati durante l'hackathon **restano interamente in capo ai rispettivi creatori**.
- Solovera **non potrà utilizzare, riprodurre o sfruttare commercialmente** i progetti dei partecipanti, se non previo **accordo esplicito** con il creatore.
- L'eventuale implementazione del progetto vincitore (prevista dal premio) avverrà sempre in accordo con il vincitore e a suo beneficio.

10. CRITERI DI ESCLUSIONE

Comportano l'esclusione dalla valutazione:

- La consegna oltre le ore 09:00 di domenica 27 settembre.
- La presentazione di un progetto non proprio o il plagio integrale di un progetto altrui.
- L'assenza del video pitch o di un MVP dimostrabile.
- La partecipazione in gruppo o la presentazione di lavoro svolto da terzi.

11. TIMELINE DELL'EVENTO

Sabato 26 · 09:00	Kickoff su Discord e inizio delle 24 ore di sviluppo
Sabato 26 → Domenica 27	Sviluppo del progetto — supporto e aggiornamenti sui canali ufficiali
Domenica 27 · 09:00	Deadline: consegna di MVP e video pitch sulla piattaforma
Domenica 27 · giornata	Valutazione dei progetti da parte della giuria
Domenica 27 · tardo pomeriggio	Annuncio del vincitore e premiazione

Per qualsiasi chiarimento sul regolamento, contattare l'organizzazione Solovera attraverso i canali ufficiali prima dell'inizio dell'evento. Iscrizioni su hackathon.solovera.work — 17 posti disponibili.